

	2014/4/28	立體造型法則—Grasshopper Trasformation: 向量、工作平面、二維曲線等。	施勝誠	
	2014/5/5	立體造型法則—Grasshopper參數化空間	施勝誠	
	2014/5/12	立體造型法則—Grasshopper變形與型態生成。	施勝誠	
	2014/5/19	立體造型法則—Grasshopper Nurbs surface and grids.	施勝誠	
	2014/5/26	衍化式3D造型設計策略概論	施勝誠	
	2014/6/2	衍化式3D造型設計小組討論#1	施勝誠	
	2014/6/9	衍化式3D造型設計小組討論#2	施勝誠	
	2014/6/16	期末專題發表與學習成果檢討	施勝誠	
四、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法 之評分加總 為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input type="checkbox"/> 期中筆試	0
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input type="checkbox"/> 期末筆試	0
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中報告	25
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input type="checkbox"/> 期末報告	0
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input checked="" type="checkbox"/> 專題報告	40
	<input type="checkbox"/> 個人上台報告	0	<input type="checkbox"/> 實作作品與反思	0
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	15	<input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與與表現	10
	<input checked="" type="checkbox"/> 心得與反思報告	10	<input type="checkbox"/> 其他	0
	五、講義位址 (http://)			