

1022學期 課程基本資料/Course Information			
系所 / 年級	數媒系(遊戲組) 2年級	課號 / 班別	D2U00670 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	互動媒體設計	科目英文名稱	Interactive Media Design
主要授課老師	黃世明	開課期間	一學年之下學期
人數上限	60 人	已選人數	58人
起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間 第1週 / 第18週 / A311 / 星期三第08節 第1週 / 第18週 / A311 / 星期三第09節 第1週 / 第18週 / A311 / 星期三第09節 第1週 / 第18週 / A311 / 星期三第10節 請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。 Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.			
教學綱要/syllabus			
第一部分/Part I(※依課程委員會審議之內容決議填入)			
一、教學目標所要達成之能力培養項目： 【依據課程委員會審議通過之課程與基本素養/核心能力關聯表填寫】	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies	相關性 Relevance	
		高度相關	中度相關
	生涯規劃		
	人文素養		
	創意思考	✓	
	團隊合作、企劃管理		
	溝通文書		
	外國語言		
	資訊應用、媒體整合		✓
設計能力、美學涵養	✓		
二、教學目標 (Objective)	1.認知面:[使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]: 了解互動媒體的設計概念與實務操作 2.技能面[使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]: 具備互動媒體整合軟體Adobe Flash操作技能 3.情意面[能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]: Flash的Action Script的編寫，製作基本的互動遊戲		
三、符合教學目標之課程內容設計	本課程引導學生學習互動媒體整合軟體操作，使用該工具執行兼具美感與互動的電腦動畫為目標，或規劃互動網頁設計的能力。		
四、先修科目 (Pre Course)	無		
第二部分/Part II			
一、多元教學方法 (Teaching Method)	<input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input checked="" type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input checked="" type="checkbox"/> 講述
	<input type="checkbox"/> 服務學習	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論
	<input type="checkbox"/> 學生上台報告	<input type="checkbox"/> 腦力激盪	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作
	<input type="checkbox"/> 習題練習	<input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/> 採訪
	<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input type="checkbox"/> 觀察與資料收集	<input type="checkbox"/> 一分鐘回饋
二、參考書目 (Reference) [符合教學目標之參考書目]	教師編寫教材講義(教科書)		
三、教學進度 (Syllabi) [符合教學目標之教學進度]	2014/2/19	課程介紹、FLASH作品欣賞	黃世明
	2014/2/26	國定假日	黃世明
	2014/3/5	FLASH 動畫效果	黃世明
	2014/3/12	元件的繪製與使用	黃世明
	2014/3/19	元件的製作與編輯方式	黃世明
	2014/3/26	骨架移動與變形動畫	黃世明
	2014/4/2	國定假日	黃世明
	2014/4/9	Loading概念說明與實例製作	黃世明

	2014/4/16	期中上機考	黃世明	
	2014/4/23	互動多媒體影音作品製作	黃世明	
	2014/4/30	Action Scrip編寫概念與介面介紹	黃世明	
	2014/5/7	基礎Action Script應用	黃世明	
	2014/5/14	認識變數與字串、認識算術運算	黃世明	
	2014/5/21	認識邏輯運算子、認識比較運算	黃世明	
	2014/5/28	互動程式整合及應用方式	黃世明	
	2014/6/4	互動導覽設計	黃世明	
	2014/6/11	數位文件的發佈作業	黃世明	
	2014/6/18	期末上機考	黃世明	
四、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法 之評分加總 為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中筆試	25
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末筆試	25
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input type="checkbox"/> 期中報告	0
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input type="checkbox"/> 期末報告	0
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0
	<input type="checkbox"/> 個人上台報告	0	<input checked="" type="checkbox"/> 實作作品與反思	30
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	20	<input type="checkbox"/> 課堂參與與表現	0
	<input type="checkbox"/> 心得與反思報告	0	<input type="checkbox"/> 其他	0
五、講義位址 (http://)				