

1031學期 課程基本資料/Course Information

系所 / 年級	資應系(多媒組) 3年級	課號 / 班別	52U00038 / B
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	串流媒體概論	科目英文名稱	Fundamentals of Streaming Media
主要授課老師	陳偉	開課期間	一學年之上的學期
人數上限	60 人	已選人數	49人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I432 / 星期1第5節
 第1週 / 第18週 / I432 / 星期1第6節
 第1週 / 第18週 / I432 / 星期1第7節

請各位同學遵守智慧財產權觀念：請勿非法影印。
 Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.

教學綱要/syllabus

第一部分/Part I (※依課程委員會審議之內容決議填入)

Item	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies	相關性 Relevance	
		高度相關	中度相關
1	人文與藝術的修養		
2	道德與倫理的堅持		
3	職場與社會的調適		
4	知識與生涯的拓展	✓	
5	運用媒體與口頭溝通的能力		
6	學習與吸收新知的能力	✓	
7	資訊基礎知識的理解與應用能力		
8	媒體知識與系統的應用與操作能力	✓	
9	媒體內容與系統開發的分析與管理能力		

二、教學目標 (Objective)	1.認知面：[使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]： 使學習者能設計RIAs電子書與RIAs網路應用系統，並實踐網路串流媒體非同步應用，完成網路即時串流媒體開發與應用。 2.技能面[使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]： 徹底了解串流媒體在非同步與同步視訊之廣泛設計與應用 及串流媒體伺服器之架設 3.情意面[能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]：
三、符合教學目標之課程內容設計	1、RIAs電子書製作 2、RIAs互動與串流媒體簡介 3、RIAs組件應用 4、XML與ActionScript之應用 5、RIAs與FMS媒體伺服器之安裝連結 6、RIAs即時串流影音之設計應用
四、先修科目 (Pre Course)	1.多媒體導論 2.多媒體應用系統

第二部分/Part II

一、多元教學方法 (Teaching Method)	<input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準			<input type="checkbox"/> 案例或故事討論			<input checked="" type="checkbox"/> 講述	
	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論		<input type="checkbox"/> 學生上台報告			<input type="checkbox"/> 腦力激盪	
	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作	<input type="checkbox"/> 角色演練		<input type="checkbox"/> 習題練習			<input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	
	<input type="checkbox"/> 採訪	<input checked="" type="checkbox"/> e化教學		<input type="checkbox"/> 審議式民主			<input type="checkbox"/> 觀察與資料收集	
	<input checked="" type="checkbox"/> 一分鐘回饋	<input type="checkbox"/> 磨課師課程		<input type="checkbox"/> 翻轉教學			<input checked="" type="checkbox"/> 其他	
	<input type="checkbox"/> 企業參訪	<input type="checkbox"/> 與課程有關之實務學習		<input type="checkbox"/> 見習			<input type="checkbox"/> 實習	
	<input type="checkbox"/> 協同教學	<input type="checkbox"/> 服務學習課程		<input type="checkbox"/> 其他系課程委員會核定之實務學習項目				
	您所勾選之教學方法與何種基本素養/核心能力有關？					4	6	8
二、多元教學方法與教育目標的連結	1.講述					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2.學生實作					<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	3.e化教學	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	4.一分鐘回饋	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	5.其他	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
三、參考書目 (Reference) 【符合教學目標之參考書目】		1.The Essential Guide to Flash CS5 2.ActionScript 3.0應用程式開發 3.Flash Media Server User Guide 4.RIA串流媒體設計與應用			
四、教學進度 (Syllabi) 【符合教學目標之教學進度】		教學進度與何種基本素養/核心能力有關?			
2014/9/29 RIAS電子書與串流媒體簡介 RIAs eBook editing and introduction of stream media		陳偉			
2014/10/6 1.Indesign電子書製作 2.互動電子輸未來發展趨勢與設計應用 1.The production of eBook with InDesign 2.The design and application of interactive eBook trends in the future		陳偉			
2014/10/13 1.串流式傳輸的基本概念 2.串流媒體技術未來發展趨勢 1. The basic concept of stream media 2. The development of stream media technology and future trends		陳偉			
2014/10/20 RIAs組件的概念,組件應用與開發的程序 The concept of RIAs component, components application and development processing		陳偉			
2014/10/27 1.組件的屬性面板設定 2.組件檢測器面板(Component Inspector)設定 1.Set up attribute of component pannel 2.Set up component inspector pannel		陳偉			
2014/11/3 ActionScript 3.0概要 The introduction of Actionscript 3.0		陳偉			
2014/11/10 ActionScript3.0與其他程式語言之連結概念 The concept of linkage Actionscript 3.0 and other computer programing language		陳偉			
2014/11/17 XML與ActionScript之應用 application of XML and ActionScript		陳偉			
2014/11/24 XML實例探討 XML examples real work		陳偉			
2014/12/1 期中考 middle examination		陳偉			
2014/12/8 Flash Media Server媒體伺服器發展簡史 The history development of Flash Media Server		陳偉			
2014/12/15 FFlash Media Server媒體伺服器安裝與啟用 set up and install Flash media server		陳偉			
2014/12/22 1.虛擬攝影棚的架設 2.操控web cam與Digital Video 1. Set up virtual studio 2. Set up web cam and digital video		陳偉			
2014/12/29 如何設計即時語音視訊系統 The design of real time video system		陳偉			
2015/1/5 視訊特效技術處理與應用 the processing and application of video effect technology		陳偉			
2015/1/12 即時視訊濾鏡與視訊轉場特效設計 design of real time video filters and transition effects		陳偉			
2015/1/19 XML文件智慧型導播機設計應用 design and application of Using XML document in the intelligent EFP studio system		陳偉			
2015/1/26 期末考		陳偉			
五、多元評量方法 (Evaluation) 【所勾選評量方法之評分加總為100分】		評量方式	分數	評量方式	分數
<input type="checkbox"/> 實作測驗		0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中筆試	30	
<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗		0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末筆試	40	
<input type="checkbox"/> 小組作業		0	<input type="checkbox"/> 期中報告	0	
<input type="checkbox"/> 服務日誌		0	<input type="checkbox"/> 期末報告	0	
<input type="checkbox"/> 口試		0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0	
<input type="checkbox"/> 個人上台報告		0	<input type="checkbox"/> 實作作品與反思	0	
<input type="checkbox"/> 小組上台報告		0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0	
<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況		10	<input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與與表現	10	
<input type="checkbox"/> 心得與反思報告		0	<input checked="" type="checkbox"/> 其他	10	

您所勾選之評量方法與何種基本素養/核心能力有關?			
	4	6	8
1.期中筆試	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2.期末筆試	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.出席狀況	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4.課堂參與與表現	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5.其他	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

七、講義位址(<http://elearn.asia.edu.tw/icanxp/>)

<http://elearn.asia.edu.tw/icanxp/>

[回上頁](#) [重新查詢](#)