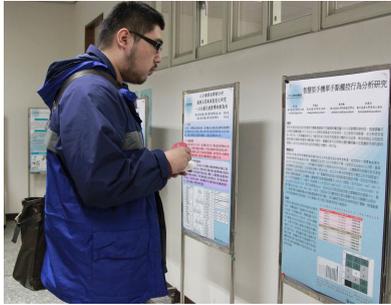


亞洲大學資訊學院舉辦國科會成果發表！ --

配合全國計算機會議進行，亞洲大學資訊學院舉辦國科會成果發表，以海報發表方式，吸引師生到場閱覽參考！



圖說：亞洲大學資訊學院舉辦國科會成果發表，以海報發表方式，吸引師生到場閱覽參考。

亞洲大學 (Asia University, Taiwan) 資訊學院12月13至14日舉辦全國計算機會議，同時舉辦國科會成果發表會，參與此次國科會計劃的稿件有50多篇，部分稿件與全國計算機會議議程中同時發表，其他稿件則統一海報發表，現場吸引上百位師生與專家共襄盛舉。

資訊學院院長黃明祥指出，此次成果發表會目的，旨在促進學術界交流，使學術界研究學者能有所瞭解，並顯現資訊領域相關領域值得深入探究的議題。同時藉由與會各領域的專家對資訊相關領域之研究成果，及國內外重要議題進行經驗分享與專業交流，期能學術界執行國科會專題研究計畫之相關成果，能為產業領域所應用。

國科會中有許多獨特的研究與感興趣的計劃，如「社群網路服務上之情緒關懷系統」製作一個臉書(facebook)分詞遊戲，遊戲的使用者來協助進行中文字詞的情緒分類。所有蒐集的中文、英文、及表情符號在資料庫中都有對應的情緒類別。系統將每篇留言的情緒量化為需要被關懷的程度，每則留言與留言發布的時間結合，給每位朋友需要被關懷的指標，再依照此關懷指標將朋友排序；最後再以視覺化曲線呈現每位朋友7日內的情緒波動，使用者可以直接點選分析過的節點，來直接連結對應的留言，與需要被關懷的朋友互動。

覺化曲線呈現每位朋友7日內的情緒波動，使用者可以直接點選分析過的節點，來直接連結對應的留言，與需要被關懷的朋友互動。

至於『高爾夫球揮桿上重心轉移之輔助系統的研究』論文，針對高爾夫球的初學者而設計，使用 Wii 平衡板這項平價的體感設備，整合本論文所提的演算法，自動偵測初學者揮桿時常犯的重心轉移之錯誤，可有效的自動偵出這些錯誤，所提的系統為高爾夫球初學者提供一個平價、有效率的高爾夫球揮桿的輔助系統。

此次發表會的稿件與相關記錄，將統一放置於國科會工程處工程科技推展中心的虛擬展場中，供網友參與與瀏覽。國科會工程處工程科技推展中心從民國54年成立至今，已促成多件跨校、跨領域的產學媒合案件，eTop平台更是不僅整合了19個學門網站，並提供大量的頂尖人才資料庫及豐碩的計畫成果。