

重新查詢

友善列印

0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	資工系碩專班 1年級	課號 / 班別	66E00098 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	物件導向系統開發工程	科目英文名稱	Object-oriented system engineering
主要授課老師	洪振偉	開課期間	一學年之下學期
人數上限	20 人	已選人數	7人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / A206 / 星期6第05節
第1週 / 第18週 / A206 / 星期6第06節
第1週 / 第18週 / A206 / 星期6第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 現代軟體系統多以物件導向開發流程為主，本課程主要是以研究所碩士班為主，用以和研究生一同探討目前常見的物件導向開發流程，如： 1. UML 以及 Unified Process (UP) 2. 元件工程 3. Software Product Line
- 二、先修科目(Pre Course) 1. 軟體工程 2. 物件導向程式設計
- 三、教材內容(Outline) Materials include 1. Unified Process 2. Component-based development 3. Software Product Line 4. Design Patterns
- 四、教學方式(Teaching Method) 1. 前1.5小時課程內容講述 2. 修課研究生研讀國際研討會或著名國際期刊paper或是真實案例做課堂報告 3. 心得討論
- 五、參考書目(Reference) 1. UML 2 and the unified process, Jim Arlow & Ila Neustadt, Addison Wesley
2. Pattern-oriented software architecture, Schmidt, etc., Wiley.

2010/2/22	1. 期初課程介紹 2. UML初解	洪振偉
2010/3/1	課本章節第二章內容講解	洪振偉
2010/3/8	課本章節第二章內容講解	洪振偉
2010/3/15	課本章節第二章內容講解	洪振偉
2010/3/22	課本章節第二章內容講解	洪振偉
2010/3/29	課本章節第二章內容講解	洪振偉
2010/4/5	課本章節第二章內容講解	洪振偉
2010/4/12	課本章節第二章內容講解	洪振偉

六、教學進度(Syllabi)

2010/4/19 課本章節第二章內容講解
2010/4/26 課本章節第二章內容講解
2010/5/3 課本章節第二章內容講解
2010/5/10 課本章節第二章內容講解
2010/5/17 課本章節第二章內容講解
2010/5/24 課本章節第二章內容講解
2010/5/31 課本章節第二章內容講解
2010/6/7 課本章節第二章內容講解
2010/6/14 課本章節第二章內容講解
2010/6/21 課本章節第二章內容講解

洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉
洪振偉

七、評量方式(Evaluation)

1. 出席率 2. Presentation 3. 紙本報告

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢