

[重新查詢](#)[友善列印](#)**0982學期 課程基本資料**

系所 / 年級	資工系 4年級	課號 / 班別	64U00229 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	行動裝置嵌入式系統與軟體	科目英文名稱	Embedded Mobile System Programming
主要授課老師	??T?{	開課期間	一學年之下學期
人數上限	35 人	已選人數	0人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective)	本課程運用理論與實務並重的教學方式，配合實機操作演練來引導學生具備簡易開發行動裝置嵌入式系統與相關應用軟體之能力，並使學生熟悉行動裝置嵌入式系統與軟體Windows Mobile 6.0作業系統上的應用程式在規劃與設計、開發上必需了解的重要觀念、技巧與遇到問題之解決方法。主要著重於訓練學生能獨力成完行動裝置嵌入式系統與軟體之開發，且於學生實機操作中，教導學生如何面對實際常遭遇之問題，並培養學生解決問題的能力。培養學生的技術層面包含作業系統平台、應用程式開發、資料庫處理、企業解決方案規劃與管理等。教學目標符合系所教育目標: 1.奠定學生之資訊基本能力與素養。 2.培育學生之資訊專業技術應用能力。 3.訓練學生具備行動裝置與網路應用軟體之開發能力。
二、先修科目(Pre Course)	C# 程式語言設計
三、教材內容(Outline)	1. Introduction of Development Environment for Mobile Device Embedded Systems and Software 2. Overview of the Development Platforms 3. Introduction of Mobile Contents Services 4. Introduction of Mobile Applications 5. Mobile Devices and Operating Systems 6. Mobile Network Systems 7. Mobile Commerce Technology 8 Mobile Embedded Systems Cases and Applications 9. Introduction of Development Tools for Mobile Embedded System and Software 10. Embedded System and Software Case Study 11. Development Final Project using Mobile 6.0
四、教學方式(Teaching Method)	講授、專題實作、實(驗)習、媒體運用
五、參考書目(Reference)	江家韻，Windows Mobile 6 應用與程式開發，出版社：文魁圖書。

2010/2/26	Introduction of Development Environment for Mobile Device Embedded Systems and Software	陳興忠
2010/3/5	Overview of the Development Platforms	陳興忠
2010/3/12	Introduction of Mobile Contents Services	陳興忠
2010/3/19	Introduction of Mobile Applications	陳興忠
2010/3/26	Mobile Devices and Operating Systems	陳興忠

六、教學進度(Syllabi)

2010/4/2	Mobile Network Systems-Part I	陳興忠
2010/4/9	Mobile Network Systems-Part II	陳興忠
2010/4/16	Mobile Commerce Technology	陳興忠
2010/4/23	Midterm Test	陳興忠
2010/4/30	Midterm Test	陳興忠
2010/5/7	Introduction of Development Tools for Mobile Embedded System and Software	陳興忠
2010/5/14	Mobile Embedded System and Software Case Study(1)	陳興忠
2010/5/21	Mobile Embedded System and Software Case Study(2)	陳興忠
2010/5/28	Mobile Embedded System and Software Case Study(3)	陳興忠
2010/6/4	Mobile Embedded System and Software Case Study(4)	陳興忠
2010/6/11	Development Final Project(1)	陳興忠
2010/6/18	Development Final Project(2)	陳興忠
2010/6/25	Final Test/ Development Final Project(3)	陳興忠

七、評量方式(Evaluation)

平時實習作業 20 % 出席率 10 % 期中考 30 % 期末專題與報告 40 %

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢