

重新查詢

友善列印

0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	資傳系 2年級	課號 / 班別	63U00160 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	3D電腦動畫I	科目英文名稱	3D Computer Animation (1)
主要授課老師	林世勇	開課期間	一學年之下學期
人數上限	62 人	已選人數	62人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H406 / 星期4第05節
第1週 / 第18週 / H406 / 星期4第06節
第1週 / 第18週 / H406 / 星期4第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective) 使學生瞭解3D電腦繪圖原理，並製作出心中理想的3D動畫作品

二、先修科目(Pre Course) 無

三、教材內容(Outline) Autodesk Maya

四、教學方式(Teaching Method) 上機操作

五、參考書目(Reference) Learning Maya

2010/2/25 Maya基本介面安裝與導覽
2010/3/4 Maya 群組設定
2010/3/11 Maya polygon 1
2010/3/18 Maya polygon 2
2010/3/25 Maya polygon 3
2010/4/1 Maya 貼圖 1
2010/4/8 Maya 貼圖 2
2010/4/15 Maya 貼圖 3

林世勇
林世勇
林世勇
林世勇
林世勇
林世勇
林世勇
林世勇

六、教學進度(Syllabi)	2010/4/22 Maya 期中作業	林世勇
	2010/4/29 Maya 燈光1	林世勇
	2010/5/6 Maya 燈光2	林世勇
	2010/5/13 Maya 燈光3	林世勇
	2010/5/20 Maya 簡易動畫製作1	林世勇
	2010/5/27 Maya 簡易動畫製作2	林世勇
	2010/6/3 Maya 簡易動畫製作3	林世勇
	2010/6/10 Maya 簡易動畫製作4	林世勇
	2010/6/17 Maya 簡易動畫製作5	林世勇
	2010/6/24 Maya 期末作業	林世勇

七、評量方式(Evaluation) 期中期末作品繳交與評圖

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢