

**0982學期 課程基本資料**

系所 / 年級 資應系 2年級 課號 / 班別 49U00025 / A

學分數 3學分 選 / 必修 選修

科目中文名稱 物件導向軟體工程 科目英文名稱 Object-oriented Software Engineering

主要授課老師 時文中 開課期間 一學年之下學期

人數上限 60 人 已選人數 17人

**起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間**

第1週 / 第18週 / I319 / 星期1第02節

第1週 / 第18週 / I319 / 星期1第03節

第1週 / 第18週 / I319 / 星期1第04節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

**教學綱要**一、教學目標(**Objective**) 1.了解軟體工程的基本觀念。2.了解如何應用物件導向觀念進行軟體工程。3.學習UML。4.學習JAVA。二、先修科目(**Pre Course**) 無三、教材內容(**Outline**) 本課程介紹何謂物件導向軟體工程，為何要採用物件導向來進行軟體工程，以及如何進行物件導向軟體工程。四、教學方式(**Teaching Method**) 講授、研討、專題實作課本：  
軟體工程-物件導向程式設計與UML系統分析實作(陳湘陽)

參考書：

- 1.使用UML開發Java應用程式(戴至中)
- 2.Java物件導向程式設計(李昇暉)
- 3.Object-Oriented Software Engineering(Briegge)

2010/2/22	課程大綱簡介與導論	時文中
2010/3/1	第一章:軟體工程	時文中
2010/3/8	第二章:軟體生命週期	時文中
2010/3/15	第三章:物件導向的觀念	時文中
2010/3/22	第四章:UML(1)	時文中
2010/3/29	第四章:UML(2)	時文中
2010/4/5	第五章:軟體專案管理(1)	時文中

**六、教學進度(Syllabi)**

2010/4/12	第五章:軟體專案管理(2)	時文中
2010/4/19	期中考	時文中
2010/4/26	第六章:需求階段	時文中
2010/5/3	第七章:物件導向分析	時文中
2010/5/10	第八章:物件導向設計	時文中
2010/5/17	第九章:實作與整合	時文中
2010/5/24	第十章:品質與測試	時文中
2010/5/31	第十一章:維護	時文中
2010/6/7	期末專題展示與簡報(1)	時文中
2010/6/14	期末專題展示與簡報(2)	時文中
2010/6/21	期末專題展示與簡報(3)	時文中

**七、評量方式(Evaluation)**

出席與課堂表現:40% 期中考:30% 期末專題:30%

**八、講義位址(<http://>)**

<http://asia.edu.tw/~wjshih>

**九、教育目標**