

重新查詢

友善列印

0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	經管系碩專班 1年級	課號 / 班別	84E00089 / C
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	探索教育	科目英文名稱	Adventure Education
主要授課老師	李明榮	開課期間	一學年之下學期
人數上限	20 人	已選人數	11人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / M513 / 星期7第05節
第1週 / 第18週 / M513 / 星期7第06節
第1週 / 第18週 / M513 / 星期7第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective) 1.培養責任感和建立獨立能力 2.發掘領導及管理人才 3.改善有效運用資源和解決問題的技巧 4.探索各種領到方式及領到竅門 5.改善時間管理和資源運用的技巧 6.激勵各成員作出最大貢獻

二、先修科目(Pre Course)

三、教材內容(Outline) 希臘哲學家亞里斯多德認為,人要透過感官接觸外界以及抽象的概念去了解真理,影響了後世整合身心教育的觀點,開啓了透過經驗方式獲得知識的教育方法.在二十世紀初主張(實用主義)和(經驗教育)的詹姆士認為教育方法是整合,互動,實用和經驗的學習過程許多原則與探索教育是一致的.杜

四、教學方式(Teaching Method)

1.筆記 2.技術測驗 3.課程分析 4.課程計畫

五、參考書目(Reference)

processing the experience

2010/2/28	AR的教育理論與基本精神	李明榮
2010/3/7	AR活動類型與團體動能討論	李明榮
2010/3/14	探索教育定義與成長關鍵之論點	李明榮
2010/3/21	探索性質活動的設計和領導技術	李明榮
2010/3/28	常用遊戲簡介	李明榮
2010/4/4	探索教育活動體驗	李明榮
2010/4/11	培養創造思維的遊戲討論	李明榮
2010/4/18	幫助學生應對變化的遊戲討論	李明榮

六、教學進度(Syllabi)	2010/4/25	培養信任和默契度的遊戲討論	李明榮
	2010/5/2	增加自信和幽默感的遊戲討論	李明榮
	2010/5/9	激勵團隊士氣的遊戲討論	李明榮
	2010/5/16	設立目標的遊戲撰寫	李明榮
	2010/5/23	分組報告	李明榮
	2010/5/30	分組報告	李明榮
	2010/6/6	探索教育場體驗	李明榮
	2010/6/13	綜合討論	李明榮
	2010/6/20	綜合討論	李明榮
	2010/6/27	期末考	李明榮

七、評量方式(Evaluation) 1.團體動能 2.活動設計 3.平時及期末報告 4.課程計畫

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢