

重新查詢

友善列印

### 0982學期 課程基本資料

系所 / 年級      資應系碩士班 1年級      課號 / 班別      79M00057 / A

學分數      3學分      選 / 必修      選修

科目中文名稱      網路遊戲設計      科目英文名稱      Networking Game Design

主要授課老師      陳龍      開課期間      一學年之下學期

人數上限      33 人      已選人數      14人

#### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I428 / 星期1第05節  
第1週 / 第18週 / I428 / 星期1第06節  
第1週 / 第18週 / I428 / 星期1第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

#### 教學綱要

一、教學目標(Objective)      1. What is On-line Games? 2. The role On-line Games play in modern entertainment industry. 3. Be a player and designer of On-line Games.

二、先修科目(Pre Course)      NA

三、教材內容(Outline)      1. 多媒體概論 2. 遊戲設計概論 3. Visual Basic 2008 介紹及遊戲發展應用 4. 基本工具箱運用實例介紹 5. 進階工具箱運用實例介紹 6. 網路基礎介紹與實作 7. 猜數字網路遊戲 8. 大家來找碴網路遊戲 9. 機智問答網路遊戲 10. 打地鼠網路遊戲 11. 數獨網路遊戲 12. 骰寶網路遊戲 13. 水果盤網路遊戲 14. 勁爆熱舞網路遊戲 15. n視窗遊戲發行安裝介紹

四、教學方式(Teaching Method)      Lecturing Group Discussion Hands-on Projects

五、參考書目(Reference)      Visual Basic 2008 網路遊戲程式設計, 江家韻 & 李長沛著, 博碩文化, ISBN 978-986-201-280-2

2010/2/22 多媒體概論

陳龍

2010/3/1 遊戲設計概論

2010/3/8 Visual Basic 2008 介紹及遊戲發展應用

2010/3/15 基本工具箱運用實例介紹

2010/3/22 進階工具箱運用實例介紹

2010/3/29 網路基礎介紹與實作

2010/4/12 猜數字網路遊戲

2010/4/19 期中考

六、教學進度(Syllabi)	2010/4/26 大家來找碴網路遊戲
	2010/5/3 機智問答網路遊戲
	2010/5/10 打地鼠網路遊戲
	2010/5/17 數獨網路遊戲
	2010/5/24 骰寶網路遊戲
	2010/5/31 水果盤網路遊戲
	2010/6/7 勁爆熱舞網路遊戲
	2010/6/14 視窗遊戲發行安裝介紹
	2010/6/18 期末複習
	2010/6/21 期末考

七、評量方式(Evaluation) 平時作業, 期中考, 期末考

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢