

重新查詢

友善列印

0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	資工系 4年級	課號 / 班別	64U00176 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	軟體專案管理	科目英文名稱	Software Project Management
主要授課老師	呂克明	開課期間	一學年之上學期
人數上限	60 人	已選人數	35人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I310 / 星期4第08節
第1週 / 第18週 / I310 / 星期4第09節
第1週 / 第18週 / I310 / 星期4第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 學習什麼是專案,什麼是軟體專案,什麼是軟體專案管理.
- 二、先修科目(Pre Course)
- 三、教材內容(Outline) 軟體工程提出軟體生命週期的概念,期望透過一定的流程與量化的指標,試圖透過標準化,將軟體開發過程由個人的優秀表現,轉化為團隊的開發工程。軟體的生命週期可說是提升軟體品質的重要途徑。
- 四、教學方式(Teaching Method)
- 五、參考書目(Reference) 呂克明, 軟體專案管理, 學貫行銷股份有限公司, 2009年5月, ISBN:978-986-6800-81-8

2009/9/17	課程與教材解說	呂克明 林新力
2009/9/24	第1章 軟體專案管理概論	呂克明
2009/10/1	第2章 企業經營環境與商業智慧專案管理	呂克明
2009/10/8	第3章 軟體開發模式	呂克明
2009/10/15	第4章 步進式專案規劃	呂克明
2009/10/22	第5章 軟體成本估計	呂克明
2009/11/5	第7章 監督與控制	呂克明 呂克明
2009/11/5	第7章 監督與控制	呂克明 呂克明

六、教學進度(Syllabi)	2009/11/12 期中測驗	呂克明 呂克明
	2009/11/19 第8章 專案管理軟體、第9章 軟體品質管理	呂克明 呂克明
	2009/12/3 第11章 軟體人力資源管理	呂克明 呂克明
	2009/12/3 第11章 軟體人力資源管理	呂克明 呂克明
	2009/12/10 第12章 軟體專案的選擇	呂克明 呂克明
	2009/12/17 第13章 外包管理	呂克明 呂克明
	2010/1/7 第15章 變更與型態管理 16章 軟體專案的度量與評估	呂克明 呂克明
	2010/1/7 第15章 變更與型態管理 16章 軟體專案的度量與評估	呂克明 呂克明
	2010/1/14 第17章 專案中止與結束 第18章 軟體專案的知識管理	呂克明 呂克明
	2010/1/21 期末報告	呂克明 呂克明

七、評量方式(Evaluation) 學生成績由以下的方式來決定：期中考40%與期末報告40%;上課表現20%.

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢