

重新查詢

友善列印

0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	視傳系 1年級	課號 / 班別	03U00001 / B
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	2D電腦繪圖	科目英文名稱	2D Computer Graphic
主要授課老師	蔡頌德	開課期間	一學年之下學期
人數上限	60 人	已選人數	55 人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H305 / 星期5第03節
第1週 / 第18週 / H305 / 星期5第04節
第1週 / 第18週 / H305 / 星期5第98節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective)

1.學習Illustrator CS3 (pc版)各項功能的使用與操作 2.建立向量繪圖的觀念，掌握向量繪圖的專業知識，達到插畫創作與電腦繪圖之目的。 3.熟悉向量繪圖的技巧熟悉數位的儲存管理與輸出，達到設計實務應用之目的。 4.教授基本設計概念並應用電腦繪圖軟體完成創作。

二、先修科目(Pre Course)

三、教材內容(Outline)

Illustrator和CorelDraw是二個功能相仿的向量繪圖軟體，向量軟體的核心為貝茲曲線(Bezier curve)的使用，本學期選擇教授此軟體是因Illustrator穩定性較佳，且與其他軟體在整合上，有更強更高的相容性。採按步就班、循序漸進的方式，學習向量式繪圖軟體—Adobe Illustrator CS。

四、教學方式(Teaching Method)

成績評量包含進度成績與設計創作演練，並「嚴格要求」出缺席紀錄，每堂課皆點名確認出缺勤。平均每兩堂課有一次實作或進度成績，一學期大約有5-7次的平時成績，另有期中與期末兩件完成度要求很高的大作業。此外，強烈鼓勵學生參與設計競賽，競賽獲獎另斟酌加分以茲鼓勵。

五、參考書目(Reference)

The Adobe Illustrator CS3 Wow! Book 中文版懷石藝術設計 劉非予/陳傑民 基峰出版社
Illustrator CS3美力練習曲陳思聰、林裕清、紀壁焜基峰出版社
跟Adobe徹底研究Illustrator CS3 Adobe Creative Team 上奇科技
Illustrator CS 繪圖創視紀葉翊? 上奇科技

2010/2/26	課程說明	蔡頌德
2010/3/5	軟體教學 介面與功能	蔡頌德
2010/3/12	軟體教學 物件管理	蔡頌德
2010/3/19	軟體教學 物件造型與色彩(一)	蔡頌德
2010/3/26	上機實作 物件造型與色彩(二)	蔡頌德
2010/4/2	春假放假	蔡頌德
2010/4/9	軟體教學 文字處理與特效濾鏡	蔡頌德
2010/4/16	上機實作 進階專題練習(一)標誌、名片	蔡頌德

六、教學進度(Syllabi)	2010/4/23 期中考	蔡頌德
	2010/4/30 軟體教學 符號圖樣筆刷	蔡頌德
	2010/5/7 軟體教學 圖表製作	蔡頌德
	2010/5/14 上機實作 進階專題練習(二)地圖	蔡頌德
	2010/5/21 軟體教學	蔡頌德
	2010/5/28 上機實作 進階專題練習(三)網格與立體寫實描繪	蔡頌德
	2010/6/4 上機實做 進階專題練習(四)網格與人物公仔立體寫實描繪	蔡頌德
	2010/6/11 軟體教學	蔡頌德
	2010/6/18 上機實做 進階專題練習(五)專題海報製作	蔡頌德
	2010/6/25 期末考	蔡頌德

七、評量方式(Evaluation) 出席10%，平時分數佔50%，期中考分數佔20%，期末考分數佔20%。

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢