

重新查詢

友善列印

### 0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	視傳系 1年級	課號 / 班別	03U00001 / A
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	2D電腦繪圖	科目英文名稱	2D Computer Graphic
主要授課老師	侯純純	開課期間	一學年之下學期
人數上限	60 人	已選人數	60 人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H305 / 星期5第07節  
第1週 / 第18週 / H305 / 星期5第08節  
第1週 / 第18週 / H305 / 星期5第09節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 1.學習Illustrator CS3 (pc版)各項功能的使用與操作 2.建立向量繪圖的觀念 3.熟悉向量繪圖的技巧 4.教授基本設計概念並應用電腦繪圖軟體完成創作。
- 二、先修科目(Pre Course) 無
- 三、教材內容(Outline) Illustrator和CorelDraw是二個功能相仿的向量繪圖軟體，向量軟體的核心為貝茲曲線(Bezier curve)的使用，本學期選擇教授此軟體是因Illustrator穩定性較佳，且與其他軟體在整合上，有更強更高的相容性。採按步就班、循序漸進的方式，學習向量式繪圖軟體—Adobe Illustrator CS
- 四、教學方式(Teaching Method) 成績評量包含進度成績與設計創作演練，並「嚴格要求」出缺席紀錄，每堂課皆點名確認出缺勤。平均每兩堂課有一次實作或進度成績，一學期大約有5-7次的平時成績，另有期中與期末兩件完成度要求很高的大作業。此外，強烈鼓勵學生參與設計競賽，競賽獲獎另斟酌加分以茲鼓勵。
- 五、參考書目(Reference) 無

2010/2/26	課程說明	侯純純
2010/3/5	軟體教學	侯純純
2010/3/12	軟體教學 上機實作	侯純純
2010/3/19	軟體教學	侯純純
2010/3/26	上機實作	侯純純
2010/4/2	春假放假	侯純純
2010/4/9	軟體教學	侯純純
2010/4/16	上機實作	侯純純

六、教學進度(Syllabi)	2010/4/23	期中考	侯純純
	2010/4/30	軟體教學	侯純純
	2010/5/7	軟體教學 上機實作	侯純純
	2010/5/14	軟體教學 上機實作	侯純純
	2010/5/21	軟體教學	侯純純
	2010/5/28	軟體教學 上機實作	侯純純
	2010/6/4	上機實做	侯純純
	2010/6/11	軟體教學	侯純純
	2010/6/18	上機實做	侯純純
	2010/6/25	期末考	侯純純

七、評量方式(Evaluation) 出席10%，平時分數佔40%，期中考分數佔20%，期末考分數佔30%。

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢