

重新查詢

友善列印

### 0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	商設系 2年級	課號 / 班別	02U00068 / B
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	電腦輔助設計(二)	科目英文名稱	Computer-Aided Design (2)
主要授課老師	王天一	開課期間	一學年之下學期
人數上限	60 人	已選人數	56人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / A309 / 星期4第9節  
第1週 / 第18週 / A309 / 星期4第10節  
第1週 / 第18週 / A309 / 星期4第11節  
第1週 / 第18週 / A309 / 星期4第12節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

一、教學目標(Objective)	1. 提升學生現代化設計技能，使設計品質能達到趨勢潮流所需具備之水準 2. 提升學生設計創意可行性，模擬設計構想之現實視覺感受 3. 整合學生設計工作能力，具備未來就業市場之求職競爭力
二、先修科目(Pre Course)	1. 工程圖學(需具三視圖識圖與作圖能力) 2. 表現技法(需具曲面與立體透視理解能力) 3. 具其他平面設計軟體操作熟悉為佳
三、教材內容(Outline)	1. 課程介紹 2. 功能介紹 3. 基礎概念建立 4. 操作步驟 5. 綜合練習 6. 案例實作
四、教學方式(Teaching Method)	1. 一人一機，同步學習 2. 互動式教學，按步就班教學與實作 3. 由淺入深，達成教學目標 4. 實際案例教材，增加學習成就
五、參考書目(Reference)	1. 軟體操作手冊 2. 課堂中推薦之參考書 3. 教學講義 4. 隨堂筆記
	2010/2/25 1. 基本概念建立 2. 認識操作介面 3. 工作流程 4. 基本指令介紹 5. 隨堂練習 王天一
	2010/3/4 1. 課程介紹 2. 授課綱要 3. 學習方式 4. 評量標準 5. 教學目的 6. 未來願景 王天一
	2010/3/11 1. 操作介面熟悉 2. 基本設定教學 3. 基本建構指令 4. 隨堂練習 王天一
	2010/3/18 1. 2D基礎功能介紹 2. 隨堂練習 王天一
	2010/3/25 1. 點、線、面之建構關係 2. 3D模型建構基本概念 3. 隨堂練習 王天一
	2010/4/1 1. 實體幾何模型功能介紹 (I) 2. 隨堂練習 王天一

六、教學進度(Syllabi)

2010/4/8	1. 實體幾何模型功能介紹 (II) 2. 隨堂練習	王天一
2010/4/15	1. 實體幾何模型功能介紹 (III) 2. 隨堂練習	王天一
2010/4/22	1. 綜合指令練習 2. 實際案例操作	王天一
2010/4/29	期中評量	王天一
2010/5/6	1. 曲面建構功能介紹 (I) 2. 隨堂練習	王天一
2010/5/13	1. 曲面建構功能介紹 (II) 2. 隨堂練習	王天一
2010/5/20	1. 曲面建構功能介紹 (III) 2. 隨堂練習	王天一
2010/5/27	1. 實體/曲面綜合練習(I) 2. 隨堂練習	王天一
2010/6/3	1. 實體/曲面綜合練習(II) 2. 隨堂練習	王天一
2010/6/10	1. 進階指令操作 2. 隨堂練習	王天一
2010/6/17	1. 跨平台資料整合 2. 設計實務應用 3. 隨堂練習	王天一
2010/6/24	1. 期末評量	王天一

七、評量方式(Evaluation)

1. 隨堂練習
2. 期中考試
3. 期末考試
4. 學習態度

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢