

重新查詢

友善列印

0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	資傳系 2年級	課號 / 班別	63U00002 / B
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	2D電腦動畫	科目英文名稱	2d computer animation design(Flash CS3)
主要授課老師	陳勇國	開課期間	一學年之上學期
人數上限	61 人	已選人數	53人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H607 / 星期5第05節
第1週 / 第18週 / H607 / 星期5第06節
第1週 / 第18週 / H607 / 星期5第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

- 本課程的目 1. 透過此學習課程，學會動畫技巧與原理，並製作出簡單的動畫，學習動畫製作流程與規劃。 2. 動畫基本概念演練，由基本的動畫原理開始到簡單幾何造型的動畫練習，了解動畫的作法與Flash的搭配應用。 3. 進階的動畫技巧與動畫製作觀念，透過進階的動作分解，與常用動作的製作解析，也讓學生輕易的畫出更流暢更富創意的動作。 4. 實作的過程，了解動畫製作的流程與小組TEAM WORK配合，熟悉設計腳本、角色設定、分鏡等前製工作，製作出屬於自己的動畫短片。
- 一、教學目標(Objective)
- 二、先修科目(Pre Course)
- 三、教材內容(Outline)
- 四、教學方式(Teaching Method)
- 五、參考書目(Reference)
- 每堂課之後會有指定一些讀物，在下一堂課開始之前必須讀完。

2009/9/18 動畫演進概述與網路應用

2009/9/25 Flash基礎入門操作：(a)瞭解Flash的操作環境(b)Flash動畫製作原理

2009/10/2 動畫的分類與定義概述與製作方法簡介：製作工具與分鏡率表

	2009/10/2	的使用介紹
	2009/10/9	重量與彈性 / 繪製跳躍的球
	2009/10/16	立體動畫的製作分析
	2009/10/23	角色動畫的風格與解析
	2009/10/30	繪製走路的人
六、教學進度(Syllabi)	2009/11/6	實作第一個Flash動畫；設定文件屬性、幾何繪圖工具的應用、色彩的設定、元件的應用、濾鏡的套用、文字的處理
	2009/11/13	移動與形狀動畫；基本原理及英文字母動畫製作(1)
	2009/11/20	期中作業發表
	2009/11/27	移動與形狀動畫
	2009/12/4	移動、旋轉補間動畫
	2009/12/11	導引線動畫應用
	2009/12/18	遮色片應用
	2009/12/25	虛擬角色的設定與創作
	2010/1/1	模擬鏡頭運動的背景製作技巧
	2010/1/8	動畫與分鏡
	2010/1/15	臉部的表情與設定
七、評量方式(Evaluation)	1. 平時作業八次，每次滿分五分，共計四十分。2. 學期總作業兩次，分爲中期末，滿分各廿分。3. 另會有課堂作業，作爲平常分數，凡三次未交者將扣考（扣學業分數）。4. 學業分數含平時作業和學期總作業，共計80%；平常分數佔20%。5. 作業遲交，對折計分。6. 學生有義務觀看教學網站最新公告、接收課程群組郵件，所有公告（含成績）發佈五天後視同所有人都已知悉。學生若因未上網、未收信而影響權益，後果自負。	
八、講義位址(http://)		
九、教育目標		

重新查詢