

[重新查詢](#)[友善列印](#)

0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	資應系 2年級	課號 / 班別	49U00123 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	物件導向程式設計[C#]	科目英文名稱	Object-Oriented Programming[C#]
主要授課老師	張春明	開課期間	一學年之上學期
人數上限	60 人	已選人數	31人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I211 / 星期3第01節
第1週 / 第18週 / I211 / 星期3第02節
第1週 / 第18週 / I211 / 星期3第03節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 本課程的教授在使學生了解: 1. 說明C# 的基本特性和系統環境. 2. 介紹C# 軟體的操作與程式的基本敘述. 3. 使用類別與方法設計模組化與結構化的程式. 4. 教導撰寫獨立視窗應用程式。
- 二、先修科目(Pre Course) 程式設計 I
- 三、教材內容(Outline) C# 是一個學習物件導向程式設計觀念的電腦語言。本課程在介紹C# 的基本特性及其工作環境，由淺入深由簡而繁的方式帶領初學者打好根基，使學生能了解其特性並進而使用他們來設計程式。等到充分熟悉各種操作使用後，就可以開始發揮自己的想像力去設計應用程式。其視窗設計功能，讓學習者能看到實際設計畫面而不只是計算結果。
- 四、教學方式(Teaching Method) 本課程採理論與實際範例並行進行，上課時除了課文的介紹與解說外，並上機實習，使學生易於融會貫通。本課程除了平時作業之外，並將不定時作隨堂的小考，讓學生隨時複習所學內容，以增強學生們的學習效果。
- 五、參考書目(Reference) C# 2008 程式設計範例教本, 洪國勝, 旗標。

2009/9/16	VisualC#的整合式開發環境	張春明
2009/9/23	C# 程式概觀	張春明
2009/9/30	基本輸出與輸入	張春明
2009/10/7	陣列與字串	張春明
2009/10/14	決策敘述	張春明
2009/10/21	迴圈敘述	張春明
2009/10/28	陣列	張春明
2009/11/4	方法	張春明

六、教學進度(Syllabi)	2009/11/11 期中考	張春明
	2009/11/18 類別與物件	張春明
	2009/11/25 數值	張春明
	2009/12/2 字串	張春明
	2009/12/9 進階輸出入元件	張春明
	2009/12/16 進階輸出入元件	張春明
	2009/12/23 事件處理	張春明
	2009/12/30 繪圖	張春明
	2010/1/6 繪圖	張春明
	2010/1/13 期末考	張春明

七、評量方式(Evaluation) 1.期中考：20% 2.期末考：30% 3.作業、小考：30% 4.出席及平時上課狀況：20%

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢