



六、教學進度(Syllabi)	2010/4/19	遊戲角色動作調整	蔡明欣
	2010/4/26	遊戲角色輸出	蔡明欣
	2010/5/3	場景製作	蔡明欣
	2010/5/10	場景製作	蔡明欣
	2010/5/17	場景輸出	蔡明欣
	2010/5/24	2d介面設計	蔡明欣
	2010/5/31	2d介面設計	蔡明欣
	2010/6/7	互動設計	蔡明欣
	2010/6/14	互動設計	蔡明欣
	2010/6/21	互動設計	蔡明欣

七、評量方式(Evaluation) 期中與平時30%, 期末40%

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢