

重新查詢

友善列印

### 0982學期 課程基本資料

系所 / 年級	數媒系 1年級	課號 / 班別	00U00098 / B
學分數	2學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	電腦繪圖(一)	科目英文名稱	Computer Graphics (1)
主要授課老師	李宜真	開課期間	一學年之下學期
人數上限	64 人	已選人數	64 人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H305 / 星期3第05節  
第1週 / 第18週 / H305 / 星期3第06節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 讓學生學會電腦繪圖軟體(adobe illustrator)並且運用於平面設計，角色設計，動畫設計。
- 二、先修科目(Pre Course) 設計素描，基本設計
- 三、教材內容(Outline)
- 四、教學方式(Teaching Method) 1.講述：教師根據綱要引導學生認識各項課程主題內容 2.示範：教師實例講解 3.練習：學生課堂練習表現 5.討論：針對學生作業討論
- 五、參考書目(Reference)
- 2010/2/24 Illustrator基本認識  
2010/3/3 Illustrator基本認識  
2010/3/10 Illustrator繪圖基本操作  
2010/3/17 Illustrator繪圖基本操作  
2010/3/24 編輯向量圖形的基本操作  
2010/3/31 編輯向量圖形的基本操作  
2010/4/7 向量圖形的編輯技巧  
2010/4/14 向量圖形的編輯技巧  
2010/4/21 文字的設計與應用
- 六、教學進度(Syllabi)

2010/4/28 文字的設計與應用  
2010/5/5 3D立體繪圖與圖表物件  
2010/5/12 3D立體繪圖與圖表物件  
2010/5/19 圖層、外觀、樣式與符號應用  
2010/5/26 圖層、外觀、樣式與符號應用  
2010/6/2 濾鏡與特效的應用  
2010/6/9 濾鏡與特效的應用  
2010/6/16 影像的輸出、儲存與列印  
2010/6/23 期末考

七、評量方  
式(Evaluation)

八、講義位  
址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢