

重新查詢

友善列印

0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	休憩系進修學士班 3年級	課號 / 班別	95B00063 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	探索教育	科目英文名稱	Adventure Education
主要授課老師	陳朝鍵	開課期間	一學年之上學期
人數上限	70 人	已選人數	40人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / L002 / 星期2第10節
第1週 / 第18週 / L002 / 星期2第11節
第1週 / 第18週 / L002 / 星期2第12節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective) 1.培養責任感和建立獨立能力 2.發掘領導及管理人才 3.改善有效運用資源和解決問題的技巧 4.探索各種領到方式及領到竅門 5.改善時間管理和資源運用的技巧 6.激勵各成員作出最大貢獻

二、先修科目(Pre Course)

三、教材內容(Outline) 1.體驗反思戶外教育與學習 2.如何帶領學員反思 3.提問藝術與技巧 4.反思替代活動

四、教學方式(Teaching Method) 1.個案情境分析 2.PPT課程教導 3.戶外課程活動

五、參考書目(Reference) 1.Quicksilver-Adventure games, initiative problems, trust activities and a guide to effective leadership
2.processing the experience

2009/9/15	AR的教育理論與基本精神	陳朝鍵
2009/9/22	AR活動類型與團體動能	陳朝鍵
2009/9/29	探索教育定義與成長關鍵之論點	陳朝鍵
2009/10/6	探索性質活動的設計和領導技術	陳朝鍵
2009/10/13	常用遊戲簡介	陳朝鍵
2009/10/20	討論與習作	陳朝鍵
2009/10/27	培養創造思維的遊戲	陳朝鍵
2009/11/3	幫助學生應對變化的遊戲	陳朝鍵

六、教學進度(Syllabi)	2009/11/10	培養學生間信任和默契度的遊戲	陳朝鍵
	2009/11/17	增加自信和幽默感的遊戲	陳朝鍵
	2009/11/24	激勵團隊士氣的遊戲	陳朝鍵
	2009/12/1	設立目標的遊戲	陳朝鍵
	2009/12/8	小組領導	陳朝鍵
	2009/12/15	小組領導	陳朝鍵
	2009/12/22	活動練習	陳朝鍵
	2009/12/29	活動練習	陳朝鍵
	2010/1/5	活動練習	陳朝鍵
	2010/1/12	期末考	陳朝鍵

七、評量方式(Evaluation) 1.平時互動提問及出席率各占150%、期中考試25%，期末報告25%。

八、講義位址(http://) <http://體驗教育>

九、教育目標

重新查詢