

重新查詢

友善列印

### 0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	資應系 3年級	課號 / 班別	49U00025 / B
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	物件導向軟體工程	科目英文名稱	Object-oriented Software Engineering
主要授課老師	時文中	開課期間	一學年之上學期
人數上限	40 人	已選人數	21人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I627 / 星期1第06節  
第1週 / 第18週 / I627 / 星期1第07節  
第1週 / 第18週 / I627 / 星期1第08節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 1.了解軟體工程的基本觀念。 2.了解如何應用物件導向觀念進行軟體工程。 3.學習UML。 4.學習JAVA。
- 二、先修科目(Pre Course) 軟體工程導論
- 三、教材內容(Outline) 本課程介紹何謂物件導向軟體工程，為何要採用物件導向來進行軟體工程，以及如何進行物件導向軟體工程。
- 四、教學方式(Teaching Method) 講授、研討、專題實作
- 五、參考書目(Reference) 課本:  
軟體工程-物件導向程式設計與UML系統分析實作(陳湘陽)  
參考書:  
1.使用UML開發Java應用程式(戴至中)  
2.Java物件導向程式設計(李昇墩)  
3.Object-Oriented Software Engineering(Bruegge)

2009/9/21	課程大綱簡介與導論	時文中
2009/9/28	第一章:軟體工程	時文中
2009/10/5	第二章:軟體生命週期	時文中
2009/10/12	第三章:物件導向的觀念	時文中
2009/10/19	第四章:UML(1)	時文中
2009/10/26	第四章:UML(2)	時文中
2009/11/2	第五章:軟體專案管理(1)	時文中

六、教學進度(Syllabi)	2009/11/9	第五章:軟體專案管理(2)	時文中
	2009/11/16	期中考	時文中
	2009/11/23	第六章:需求階段	時文中
	2009/11/30	第七章:物件導向分析	時文中
	2009/12/7	第八章:物件導向設計	時文中
	2009/12/14	第九章:實作與整合	時文中
	2009/12/21	第十章:品質與測試	時文中
	2009/12/28	第十一章:維護	時文中
	2010/1/4	期末專題展示與簡報(1)	時文中
	2010/1/11	期末專題展示與簡報(2)	時文中
2010/1/18	期末專題展示與簡報(3)	時文中	

七、評量方式(Evaluation) 出席與課堂表現:40% 期中考:30% 期末專題:30%

八、講義位址(<http://>) <http://asia.edu.tw/~wjshih>

九、教育目標

重新查詢