

重新查詢

友善列印

### 0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	幼教系 4年級	課號 / 班別	43U00001 / A
學分數	2學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	2D電腦動畫	科目英文名稱	2d computer animation design(flash cs3)
主要授課老師	林建亨	開課期間	一學年之上學期
人數上限	40 人	已選人數	22人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I212 / 星期3第01節  
第1週 / 第18週 / I212 / 星期3第02節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 1. 認識2D動畫軟體Flash CS3 的主要功能 2. 學習如何操作Flash CS3去編輯各類的動畫影像 3. 學習實際去製作動畫兒童故事繪本
- 二、先修科目(Pre Course)
- 三、教材內容(Outline) 動畫繪本在幼兒繪本的市場已漸漸的嶄露頭角，由於多媒體軟體的成熟發展，很多優良的幼兒繪本都已經被轉換為動畫的呈現方式，本課程將集中於教授電腦動畫軟體Flash CS3的各項基本操作，包括基本Flash的介面操作、繪圖工具的使用、元件的設計、簡易的動畫製作及動畫音效的控制。
- 四、教學方式(Teaching Method) 講授、媒體運用、專題實作
- 五、參考書目(Reference) Flash CS3 中文版白皮書張仁川文魁資訊  
Flash CS3彤雲閣文魁資訊股份有限公司  
Flash CS3 動畫設計應用集榮欽科技博碩文化股份有限公司
- 六、教學進度(Syllabi)
- 1900/1/1 課程導論
  - 1900/1/1 Flash 基本認識
  - 1900/1/1 Flash CS3 工具面板的介紹
  - 1900/1/1 常用的幾何繪圖
  - 1900/1/1 工具箱之顏色與文字工具
  - 1900/1/1 動畫製作原理解析
  - 1900/1/1 製作基本動畫
  - 1900/1/1 元件與元件庫介紹
  - 1900/1/1 期中作業

1900/1/1 三種原件類型的製作  
1900/1/1 文字特效  
1900/1/1 遮色片的應用  
1900/1/1 滑鼠特效  
1900/1/1 音效的載入  
1900/1/1 音效的編輯  
1900/1/1 檔案的發布與匯出  
1900/1/1 動畫繪本製作  
1900/1/1 期末作業

七、評量方式(Evaluation) 出席率 作品評分

八、講義位址(http://)

九、教育目標

重新查詢