

重新查詢

友善列印

### 0981學期 課程基本資料

系所 / 年級	數媒系 4年級	課號 / 班別	00U00012 / B
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	多媒體整合應用(二)	科目英文名稱	Multimedia integrations (2)
主要授課老師	陳瓊蕙	開課期間	一學年之上學期
人數上限	60 人	已選人數	29人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / A311 / 星期1第05節  
第1週 / 第18週 / A311 / 星期1第06節  
第1週 / 第18週 / A311 / 星期1第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

一、教學目標(Objective)	探討電腦多媒體相關領域中的各項課題（包括：數位媒體的特性、製作與編輯、多媒體互動的形式、設計、製作與出版、多媒體產業的現況與潛在的課題等），並運用Flash、Director等軟體設計專案內容之動作、音效、色彩材質變化。此外，對於技術上讓學生瞭解現階段最新的設備及其運用在多媒體設計的可能性。
二、先修科目(Pre Course)	
三、教材內容(Outline)	本課程將以理論和上機操作教學，結合多媒體軟體的應用，著重學生在軟體的操作與設計上的應用訓練，並以專案實作發表的方式來驗收學習成果。
四、教學方式(Teaching Method)	同學必須在階段性過程配合Flash、Director工具...等等所修得之數位工具技術，輔助運用至專案設計內容。換言之，每週上課均以數位格式進行。並將階段性成果上傳建構一網路空間（www）進行模擬，溝通及成果分享。
五、參考書目(Reference)	Flash 動畫即戰力-Action script 3.0 Director

2009/9/21	課程介紹 -> ActionScript 3.0 vs LingoScript 多媒體設計	陳瓊蕙
2009/9/28	ActionScript 3.0多媒體的應用領域 -> Flash 暖身運動	陳瓊蕙
2009/10/5	ActionScript 3.0多媒體軟體及其操作應用 -> Flash vs ActionScript暖身運動	陳瓊蕙
2009/10/12	多媒體專案分析 -> 組織及導演手法	陳瓊蕙
2009/10/19	多媒體專案分析 -> 硬體裝置與軟體整合	陳瓊蕙
2009/10/26	Script 流程分析、邏輯說明	陳瓊蕙
2009/11/2	多媒體案例製作 -> behavior：行為設計	陳瓊蕙

六、教學進度(Syllabi)

2009/11/9 多媒體案例製作－> Action：動作設計  
2009/11/16 期中考  
2009/11/23 多媒體專案試作內容討論  
2009/11/30 多媒體專案設計與製作  
2009/12/7 多媒體案例製作－> 事件設計  
2009/12/14 多媒體案例製作－> 聲音互動感應  
2009/12/21 多媒體案例製作－> 影像互動感應  
2009/12/28 多媒體案例製作－> 綜合應用（一）  
2010/1/4 多媒體案例製作－> 綜合應用（二）  
2010/1/11 Demo－> On Web- Blog  
2010/1/18 期末考

陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙  
陳瓊蕙

七、評量方式(Evaluation)

專案成果驗收成績60%（含平時上課的互動討論）、出席成績 40%。

八、講義位址(http://)

九、教育目標

重新查詢