

重新查詢

友善列印

### 0971學期 課程基本資料

系所 / 年級	資工系 3年級	課號 / 班別	64U00024 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	物件導向軟體工程	科目英文名稱	Object-oriented Software Engineering
主要授課老師	洪振偉	開課期間	一學期
人數上限	48 人	已選人數	53人

### 起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / I527 / 星期1第07節  
第1週 / 第18週 / I527 / 星期1第08節  
第1週 / 第18週 / I527 / 星期1第09節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

### 教學綱要

- 一、教學目標(Objective) 增強學生物件導向程式設計的能力，並且熟悉如何應用UML來描述一個軟體系統之設計
- 二、先修科目(Pre Course)
- 三、教材內容(Outline) UML 2.0以及Unified Process (UP) 為目前資訊工業界以及學術界常用之物件導向相關塑模技術以及軟體工程的方法論，藉由UP以及UML的搭配，可以讓學生學到近代軟體工程中物件導向軟體系統的開發流程
- 四、教學方式(Teaching Method)
- 五、參考書目(Reference)
- 六、教學進度(Syllabi)
- 七、評量方式(Evaluation) 1. 第一週筆試基礎Java程式，用以鑑定是否適合本課程，成績將作為學期成績的10%，若判定為不適合者，必須退選此課程。 2. Project + Java程式設計 30% 3. 期中筆試 30% 4. 期末筆試 30%
- 八、講義位址(http://)

重新查詢

課程查系統 Viewable With Any Browser & 1024 x 768 Resolution

亞洲大學 41354 台中市霧峰區柳豐路500號 TEL: 886 + (0)4 + 2332-3456 FAX: 886 + (0)4 + 2331-6699 © Asia University, Taiwan