

重新查詢

友善列印

0971學期 課程基本資料

系所 / 年級	資傳系 2年級	課號 / 班別	63U00003 / B
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	3D電腦動畫	科目英文名稱	3D Computer Animations
主要授課老師	李政宗	開課期間	一學期
人數上限	59 人	已選人數	59人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H607 / 星期1第02節
第1週 / 第18週 / H607 / 星期1第03節
第1週 / 第18週 / H607 / 星期1第04節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective)

1.本課程將讓同學認識3D電腦動畫全貌。以介紹3D電腦動畫應用軟體的相關技術與概念為主。2.學生將藉由有趣的範例與練習，學習製作建模(Modeling)、算圖(Rendering)和動畫(Animation)的基礎技術與方法

二、先修科目(Pre Course)

三、教材內容(Outline)

1.運用3Ds Max創造3D靜態影像及3D動畫 2.動畫法則簡介

四、教學方式(Teaching Method)

講授、媒體運用、實(驗)習

五、參考書目(Reference)

2008/9/16	Intro to 3ds max	李政宗
2008/9/23	Creating Objects	李政宗
2008/9/30	Polygonal Modeling (1)	李政宗
2008/10/7	Polygonal Modeling (2)	李政宗
2008/10/14	Modeling with Curves(1)	李政宗
2008/10/21	Modeling with Curves(2)	李政宗
2008/10/28	Texturing/Mapping (1)	李政宗
2008/11/4	Texturing/Mapping (2)	李政宗

六、教學進度(Syllabi)

2008/11/11 期中作業
2008/11/18 Lighting/Final Rendering (1)
2008/11/25 Lighting/Final Rendering (2)
2008/12/2 Animation (1)
2008/12/9 Animation (2)
2008/12/16 Animation (3)
2008/12/23 Animation (4)
2008/12/30 Final Project
2009/1/6 Final Project
2009/1/13 Final Project

李政宗
李政宗
李政宗
李政宗
李政宗
李政宗
李政宗
李政宗
李政宗
李政宗

七、評量方式(Evaluation)

1.上課出席率 50% 2.課後習作 50%

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢