

[重新查詢](#)[友善列印](#)**0971學期 課程基本資料**

系所 / 年級	資傳系 2年級	課號 / 班別	63U00002 / B
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	2D電腦動畫	科目英文名稱	2d computer animation design(Flash CS3)
主要授課老師	周玟慧	開課期間	一學期
人數上限	57 人	已選人數	59人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / H607 / 星期4第02節
第1週 / 第18週 / H607 / 星期4第03節
第1週 / 第18週 / H607 / 星期4第04節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要**一、教學目標(Objective)**

本課程的教學目標在於經由設計實務練習，學會2D動畫獨立製片的能力。其中包含動畫製作的前期企劃、中期的動畫設計、以及後製的整合與輸出等等。由了解目前動畫產業的概況，觀摩各種成功的動畫類型，分析動畫角色的表演技法，培養創意的發想、建立獨立製片的能力。

二、先修科目(Pre Course)**三、教材內容(Outline)**

本課程主要學習2D動畫的製作，透過多種動畫設計的概念與方法，一方面學習動畫製作軟體，另一方面結合動畫企劃與劇情與腳本的設計，將創意具體化。整個學期的課程除了必須學會動畫基本原理、動畫製作的企劃與創意管理、以及數種2D動畫的製作軟體與動畫之外，學期末時必須要能

四、教學方式(Teaching Method)

本課程主要分成三種上課方式輪流進行：**A. 授課講解** **B. 動畫創作教學**以及 **C. 作品進度討論與評析**。**A. 授課講解**：主要透過動畫創作理論與動畫創作案例的分析與討論，培養同學動畫創作基本知識與欣賞能力。**B. 動畫創作教學**：主要經由數種動畫創作的軟體教學，建立同學製作動

五、參考書目(Reference)

2008/9/19	一、課程介紹：(9/16)	周玟慧
2008/9/26	二、動畫的分類與定義概述與製作方法簡介：(9/23) 1.前置企劃 2.動畫製作概論3.後期製作	周玟慧
2008/10/3	三、動畫原理(9/30)：	周玟慧
2008/10/10	四、動畫影片賞析(10/7)：	周玟慧
2008/10/17	五、動畫的前製企劃工作(一)(10/14)：	周玟慧
2008/10/24	六、動畫的前製企劃工作(二)(10/21)：	周玟慧
2008/10/31	七、動畫的前製企劃工作(三)(10/28)：	周玟慧

六、教學進度(Syllabi)	2008/11/7 八、動畫的前製企劃工作(四)(11/4) :	周玟慧
	2008/11/14 九、動畫繪製--畫面構圖與原畫(11/11) :	周玟慧
	2008/11/21 十、期中考週	周玟慧
	2008/11/28 十一、動畫繪製—動畫效果製作(一)(11/25) :	周玟慧
	2008/12/5 十二、動畫繪製—動畫效果製作(二)(12/2) :	周玟慧
	2008/12/12 十三、實驗性動畫賞析(12/9) :	周玟慧
	2008/12/19 十四、後期作業--剪輯(12/16) :	周玟慧
	2008/12/26 十五、後期作業--配音與配樂(12/23) :	周玟慧
	2009/1/2 十六、後期作業--轉檔與輸出(12/30) :	周玟慧
	2009/1/9 十七、期末發表(1/6)	周玟慧
	2009/1/16 十八、繳交期末作業(1/13)	周玟慧

七、評量方式(Evaluation)

1. 平時成績：包含每週規定作業與上課作業發表與討論50% 2. 上課表現：上課態度與課程參與情形15% 3. 期末發表：期末動畫作品35% 4. 出席：每次上課必點名，每次上課點名次數不固定，全勤總成績加五分，缺課(含病假、事假與公假)三次以內不扣分，缺課第四次扣總成績十分

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢