

重新查詢

友善列印

0971學期 課程基本資料

系所 / 年級	數媒系 3年級	課號 / 班別	00U00006 / C
學分數	3學分	選 / 必修	必修
科目中文名稱	互動遊戲分析與設計	科目英文名稱	Interactive Game Analysis and Design
主要授課老師	蔡明欣	開課期間	一學期
人數上限	64 人	已選人數	64人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / A311 / 星期4第05節
第1週 / 第18週 / A311 / 星期4第06節
第1週 / 第18週 / A311 / 星期4第07節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective) 培養學生分析與設計互動遊戲之能力

二、先修科目(Pre Course)

三、教材內容(Outline) 介紹互動遊戲分析與設計

四、教學方式(Teaching Method) 講授、專題實作

五、參考書目(Reference)

2008/9/19	互動遊戲簡介	蔡明欣
2008/9/26	遊戲概念	蔡明欣
2008/10/3	遊戲背景與世界	蔡明欣
2008/10/10	故事編撰	蔡明欣
2008/10/17	角色發展	蔡明欣
2008/10/24	使用者經驗	蔡明欣
2008/10/31	遊戲性	蔡明欣
2008/11/7	遊戲內部結構	蔡明欣

六、教學進度(Syllabi)	2008/11/14	遊戲平衡性	蔡明欣
	2008/11/21	動作遊戲	蔡明欣
	2008/11/28	策略遊戲	蔡明欣
	2008/12/5	角色扮演遊戲	蔡明欣
	2008/12/12	運動遊戲	蔡明欣
	2008/12/19	載具模擬遊戲	蔡明欣
	2008/12/26	建設與管理模擬遊戲	蔡明欣
	2009/1/2	冒險遊戲	蔡明欣
	2009/1/9	網路遊戲	蔡明欣
	2009/1/16	遊戲的未來演進	蔡明欣

七、評量方式(Evaluation) 期中報告30%, 期末報告30%, 平時作業40%

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢