

六、教學進度(Syllabi)	2008/11/14	遊戲平衡性	蔡明欣
	2008/11/21	動作遊戲	蔡明欣
	2008/11/28	策略遊戲	蔡明欣
	2008/12/5	角色扮演遊戲	蔡明欣
	2008/12/12	運動遊戲	蔡明欣
	2008/12/19	載具模擬遊戲	蔡明欣
	2008/12/26	建設與管理模擬遊戲	蔡明欣
	2009/1/2	冒險遊戲	蔡明欣
	2009/1/9	網路遊戲	蔡明欣
	2009/1/16	遊戲的未來演進	蔡明欣

七、評量方式(Evaluation) 期中報告30%, 期末報告30%, 平時作業40%

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢