

重新查詢

友善列印

0971學期 課程基本資料

系所 / 年級	數媒系 3年級	課號 / 班別	00U00003 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	互動人機介面設計(一)	科目英文名稱	Interactive Human-computer Interface Design (1)
主要授課老師	陳力豪	開課期間	一學期
人數上限	43 人	已選人數	49人

起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間

第1週 / 第18週 / A414 / 星期4第02節
第1週 / 第18週 / A414 / 星期4第03節
第1週 / 第18週 / A414 / 星期4第04節

請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。

教學綱要

一、教學目標(Objective) 讓學生能瞭解人機互動，以及介面設計之相關理論。並從授課、課堂討論作業中加深學生對於使用者介面設計的觀念。

二、先修科目(Pre Course)

三、教材內容(Outline) 本課程介紹介面設計的發展與基本概念，並配合講授人機互動設計基本原則、相關之應用理論。其中包含認知心理學、人機互動理論、人因設計與設計心理學等相關理論。除理論講授外，在課程中配合案例說明與作業研討，讓學生對於人機互動設計能夠更加了解。

四、教學方式(Teaching Method)

課堂講解與實作

五、參考書目(Reference)

人與物的對話(互動介面設計理論與實務) 方裕民田園城市 人機介面設計(有效的人機互動策略) Shneiderman Plaisant著, 曾志軒 譯東華書局 The Design of Everyday Things Norman, D.A. Basic Books Inc

2008/9/19 課程介紹/上課方式與作業規定解說

陳力豪

2008/9/26 認識介面設計與基本概念說明

陳力豪

2008/10/3 人機介面設計 人因設計

陳力豪

2008/10/10 人機介面設計 人因設計

陳力豪

2008/10/17 認知心理學 設計心理

陳力豪

2008/10/24 認知心理學 設計心理

陳力豪

2008/10/31

陳力豪

2008/11/7

陳力豪

六、教學進度(Syllabi)	2008/11/14	陳力豪
	2008/11/21	陳力豪
	2008/11/28	陳力豪
	2008/12/5	陳力豪
	2008/12/12	陳力豪
	2008/12/19	陳力豪
	2008/12/26	陳力豪
	2009/1/2	陳力豪
	2009/1/9	陳力豪
	2009/1/16	陳力豪

七、評量方式(Evaluation) 期中報告 佔學期總成績30%； 期末作業佔學期總成績30%； 平時報告與討論 佔學期總成績 20% 出席率佔學期總成績10%。 另外，將視上課情形，加入課外作業，與上課討論態度佔10%。

八、講義位址(<http://>)

九、教育目標

重新查詢