

1012學期 課程基本資料/Course Information			
系所 / 年級	數媒系(遊戲組) 2年級	課號 / 班別	D2U00670 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	互動媒體設計	科目英文名稱	Interactive Media Design
主要授課老師	陳合成	開課期間	一學年之下學期
人數上限	45 人	已選人數	31人
起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間			
第1週 / 第18週 / A311 / 星期4第05節 第1週 / 第18週 / A311 / 星期4第06節 第1週 / 第18週 / A311 / 星期4第07節 請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。 Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.			
教學綱要/syllabus			
第一部分/Part I (※ 依課程委員會審議之內容決議填入)			
一、教學目標所要達成之能力培養項目： 【依據課程委員會審議通過之課程與基本素養/核心能力關聯表填寫】	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies		相關性 Relevance
			高度相關
			中度相關
	生涯規劃		✓
	人文素養		✓
	創意思考		✓
	團隊合作、企劃管理		✓
	溝通文書		✓
	外國語言		✓
資訊應用、媒體整合		✓	
設計能力、美學涵養		✓	
二、教學目標 (Objective)	1. 認知面 [使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]： 了解互動媒體的設計概念與實務操作 2. 技能面 [使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]： 具備互動媒體整合軟體Adobe Flash操作技能 3. 情意面 [能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]： Flash的Action Script的編寫，製作基本的互動遊戲		
三、符合教學目標之課程內容設計	本課程引導學生學習互動媒體整合軟體操作，使用該工具執行兼具美感與互動的電腦動畫為目標，或規劃互動網頁設計的能力。		
四、先修科目 (Pre Course)	無		
第二部分/Part II			
一、多元教學方法 (Teaching Method)	<input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input checked="" type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input checked="" type="checkbox"/> 講述
	<input type="checkbox"/> 服務學習	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論
	<input type="checkbox"/> 學生上台報告	<input type="checkbox"/> 腦力激盪	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作
	<input type="checkbox"/> 習題練習	<input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/> 採訪
	<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input type="checkbox"/> 觀察與資料收集	<input type="checkbox"/> 一分鐘回饋
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 其他
二、參考書目 (Reference) [符合教學目標之參考書目]	教師編寫教材講義(教科書)		
三、教學進度 (Syllabi) [符合教學目標之教學進度]	2013/2/22	課程介紹、FLASH作品欣賞	陳合成
	2013/3/1	國定假日	陳合成
	2013/3/8	FLASH 動畫效果	陳合成
	2013/3/15	元件的繪製與使用	陳合成
	2013/3/22	元件的製作與編輯方式	陳合成
	2013/3/29	骨架移動與變形動畫	陳合成
	2013/4/5	國定假日	陳合成
	2013/4/12	Loading概念說明與實例製作	陳合成

	2013/4/19	期中上機考		陳合成
	2013/4/26	互動多媒體影音作品製作		陳合成
	2013/5/3	Action Scrip編寫概念與介面介紹		陳合成
	2013/5/10	基礎Action Script應用		陳合成
	2013/5/17	認識變數與字串、認識算術運算		陳合成
	2013/5/24	認識邏輯運算子、認識比較運算		陳合成
	2013/5/31	互動程式整合及應用方式		陳合成
	2013/6/7	互動導覽設計		陳合成
	2013/6/14	數位文件的發佈作業		陳合成
	2013/6/21	期末上機考		陳合成
四、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法之評分加總為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中筆試	25
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末筆試	25
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input type="checkbox"/> 期中報告	0
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input type="checkbox"/> 期末報告	0
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0
	<input type="checkbox"/> 個人上台報告	0	<input checked="" type="checkbox"/> 實作作品與反思	40
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	10	<input type="checkbox"/> 課堂參與與表現	0
	<input type="checkbox"/> 心得與反思報告	0	<input type="checkbox"/> 其他	0
五、講義位址 (http://)				

[回上頁](#)

[重新查詢](#)