

1011學期 課程基本資料/Course Information																								
系所 / 年級	資應系(多媒組) 3年級	課號 / 班別	52U00038 / B																					
學分數	3學分	選 / 必修	選修																					
科目中文名稱	串流媒體概論	科目英文名稱	Fundamentals of Streaming Media																					
主要授課老師	陳偉	開課期間	一學年之上學期																					
人數上限	60人	已選人數	19人																					
起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間																								
第1週 / 第18週 / I432 / 星期4第02節 第1週 / 第18週 / I432 / 星期4第03節 第1週 / 第18週 / I432 / 星期4第04節 請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。 Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.																								
教學綱要/syllabus																								
第一部分/Part I (※依課程委員會審議之內容決議填入)																								
一、教學目標所要達成之能力培養項目： 【依據課程委員會審議通過之課程與基本素養/核心能力關聯表填寫】	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies	相關性 Relevance																						
		高度相關	中度相關																					
	人文與藝術的修養	✓																						
	道德與倫理的堅持		✓																					
	職場與社會的調適		✓																					
	知識與生涯的拓展		✓																					
	運用媒體與口頭溝通的能力	✓																						
	學習與吸收新知的能力	✓																						
	資訊基礎知識的理解與應用能力	✓																						
	媒體知識與系統的應用與操作能力	✓																						
媒體內容與系統開發的分析與管理能力	✓																							
二、教學目標 (Objective)	1. 認知面：[使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]： 使學習者能設計RIA網路應用系統，並實踐網路串流媒體非同步應用，完成網路即時串流媒體開發與應用。 2. 技能面[使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]： 徹底了解串流媒體在非同步與同步視訊之廣泛設計與應用 及串流媒體伺服器之架設 3. 情意面[能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]：																							
三、符合教學目標之課程內容設計	1、RIAs互動與串流媒體簡介 2、RIAs組件應用 3、XML與ActionScript之應用 4、RIAs與FMS媒體伺服器之安裝連結 5、RIAs即時串流影音之設計應用																							
四、先修科目 (Pre Course)	1.多媒體導論 2.多媒體應用系統																							
第二部分/Part II																								
一、多元教學方法 (Teaching Method)	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td><input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準</td> <td><input type="checkbox"/> 案例或故事討論</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> 講述</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 服務學習</td> <td><input type="checkbox"/> 學生課後書面報告</td> <td><input type="checkbox"/> 參訪</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 學生上台報告</td> <td><input type="checkbox"/> 腦力激盪</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> 學生實作</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 習題練習</td> <td><input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論</td> <td><input type="checkbox"/> 採訪</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 審議式民主</td> <td><input type="checkbox"/> 觀察與資料收集</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> 一分鐘回饋</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td><input checked="" type="checkbox"/> 其他</td> </tr> </table>			<input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input checked="" type="checkbox"/> 講述	<input type="checkbox"/> 服務學習	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 參訪	<input type="checkbox"/> 學生上台報告	<input type="checkbox"/> 腦力激盪	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作	<input type="checkbox"/> 習題練習	<input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/> 採訪	<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input type="checkbox"/> 觀察與資料收集	<input checked="" type="checkbox"/> 一分鐘回饋			<input checked="" type="checkbox"/> 其他			
<input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input checked="" type="checkbox"/> 講述																						
<input type="checkbox"/> 服務學習	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 參訪																						
<input type="checkbox"/> 學生上台報告	<input type="checkbox"/> 腦力激盪	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作																						
<input type="checkbox"/> 習題練習	<input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/> 採訪																						
<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input type="checkbox"/> 觀察與資料收集	<input checked="" type="checkbox"/> 一分鐘回饋																						
		<input checked="" type="checkbox"/> 其他																						
二、參考書目 (Reference) [符合教學目標之參考書目]	1.The Essential Guide to Flash CS4 2.ActionScript 3.0應用程式開發 3.Flash Media Server User Guide 4.RIA串流媒體設計與應用																							
三、教學進度 (Syllabi) [符合教學目標之教學進度]	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>2012/9/13</td> <td>RIAs互動與串流媒體簡介</td> <td>陳偉</td> </tr> <tr> <td>2012/9/20</td> <td>1.串流式傳輸的基礎概念 2.串流媒體技術未來發展趨勢</td> <td>陳偉</td> </tr> <tr> <td>2012/9/27</td> <td>RIAs組件的概念,組件應用與開發的程序</td> <td>陳偉</td> </tr> <tr> <td>2012/10/4</td> <td>1.組件的屬性面板設定 2.組件檢測器面板(Component Inspector)設定</td> <td>陳偉</td> </tr> <tr> <td>2012/10/11</td> <td>RIAs Flash 的V2組件與ActionScript 3.0組件應用</td> <td>陳偉</td> </tr> <tr> <td>2012/10/18</td> <td>ActionScript 3.0概要</td> <td>陳偉</td> </tr> <tr> <td>2012/10/25</td> <td>ActionScript3.0與其他程式語言之連結概念</td> <td>陳偉</td> </tr> </table>			2012/9/13	RIAs互動與串流媒體簡介	陳偉	2012/9/20	1.串流式傳輸的基礎概念 2.串流媒體技術未來發展趨勢	陳偉	2012/9/27	RIAs組件的概念,組件應用與開發的程序	陳偉	2012/10/4	1.組件的屬性面板設定 2.組件檢測器面板(Component Inspector)設定	陳偉	2012/10/11	RIAs Flash 的V2組件與ActionScript 3.0組件應用	陳偉	2012/10/18	ActionScript 3.0概要	陳偉	2012/10/25	ActionScript3.0與其他程式語言之連結概念	陳偉
2012/9/13	RIAs互動與串流媒體簡介	陳偉																						
2012/9/20	1.串流式傳輸的基礎概念 2.串流媒體技術未來發展趨勢	陳偉																						
2012/9/27	RIAs組件的概念,組件應用與開發的程序	陳偉																						
2012/10/4	1.組件的屬性面板設定 2.組件檢測器面板(Component Inspector)設定	陳偉																						
2012/10/11	RIAs Flash 的V2組件與ActionScript 3.0組件應用	陳偉																						
2012/10/18	ActionScript 3.0概要	陳偉																						
2012/10/25	ActionScript3.0與其他程式語言之連結概念	陳偉																						

	2012/11/1	XML與ActionScript之應用	陳偉	
	2012/11/8	XML實例探討	陳偉	
	2012/11/15	期中考	陳偉	
	2012/11/22	Flash Media Server媒體伺服器發展簡史	陳偉	
	2012/11/29	FMS3媒體伺服器安裝與啓用	陳偉	
	2012/12/6	1.虛擬攝影棚的架設 2.操控web cam與Digital Video	陳偉	
	2012/12/13	如何設計即時語音視訊系統	陳偉	
	2012/12/20	視訊特效技術處理與應用	陳偉	
	2012/12/27	即時視訊濾鏡與視訊轉場特效設計	陳偉	
	2013/1/3	XML文件智慧型導播機設計應用	陳偉	
	2013/1/10	期末考	陳偉	
四、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法 之評分加總 為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中筆試	30
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末筆試	40
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input type="checkbox"/> 期中報告	0
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input type="checkbox"/> 期末報告	0
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0
	<input type="checkbox"/> 個人上台報告	0	<input type="checkbox"/> 實作作品與反思	0
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	10	<input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與與表現	10
	<input type="checkbox"/> 心得與反思報告	0	<input checked="" type="checkbox"/> 其他	10
五、講義位址(http://)	http://elearn.asia.edu.tw/canxp/			

回上頁

重新查詢