

1011學期 課程基本資料/Course Information			
系所 / 年級	資傳系碩士班 1年級	課號 / 班別	75M00003 / A
學分數	3學分	選 / 必修	選修
科目中文名稱	互動媒體設計	科目英文名稱	Interactive Media Design
主要授課老師	李其璋	開課期間	一學年之上學期
人數上限	20人	已選人數	4人
起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間			
第1週 / 第18週 / I318 / 星期4第02節 第1週 / 第18週 / I318 / 星期4第03節 第1週 / 第18週 / I318 / 星期4第04節 請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。 Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.			
教學綱要/syllabus			
第一部分/Part I (※依課程委員會審議之內容決議填入)			
一、教學目標所要達成之能力培養項目： 【依據課程委員會審議通過之課程與基本素養/核心能力關聯表填寫】	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies	相關性 Relevance	
		高度相關	中度相關
	獨立研究		✓
	論文分析		
	新媒體創意製作	✓	
	新媒體傳播科技	✓	
新媒體企劃行銷			
二、教學目標 (Objective)	1. 認知面：[使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]： 介紹目前互動媒體的趨勢與應用範疇。講授互動式人機介面、空間情境與展示設計的跨域整合設計。 2. 技能面[使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]： 從規劃、製作及展示等多元角度，導引同學設計製作互動展示媒體專案。同學能獲得運用互動科技的資訊技術，以及製作適用於互動情境之數位媒體內容。 3. 情意面[能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]： 以介紹各種新科技互動媒體應用，激發同學學習動機。以結合研發與實務之專題，激發同學對課程之興趣。		
三、符合教學目標之課程內容設計	介紹目前互動媒體的趨勢與應用範疇。講授互動式人機介面、空間情境與展示設計的跨域整合設計。課程內容包含：互動媒體設計之概論與應用、互動媒體專案之企劃執行與展示、虛擬實境、擴增實境、人機介面設計等內容。		
四、先修科目 (Pre Course)	無		
第二部分/Part II			
一、多元教學方法 (Teaching Method)	<input type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input checked="" type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input checked="" type="checkbox"/> 講述
	<input type="checkbox"/> 服務學習	<input checked="" type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論
	<input checked="" type="checkbox"/> 學生上台報告	<input checked="" type="checkbox"/> 腦力激盪	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作
	<input type="checkbox"/> 習題練習	<input type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/> 採訪
	<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input checked="" type="checkbox"/> 觀察與資料收集	<input type="checkbox"/> 一分鐘回饋
二、參考書目 (Reference) [符合教學目標之參考書目]	自編講義與教材		
三、教學進度 (Syllabi) [符合教學目標之教學進度]	2012/9/14	互動媒體設計概論	李其璋
	2012/9/21	互動媒體設計與應用	李其璋
	2012/9/28	互動媒體專案：企劃構想	李其璋
	2012/10/5	虛擬實境I	李其璋
	2012/10/12	互動媒體專案：企劃報告與檢討	李其璋
	2012/10/19	虛擬實境II	李其璋
	2012/10/26	互動與人機介面設計I	李其璋
	2012/11/2	虛擬實境III：媒體內容設計I	李其璋
	2012/11/9	*** 互動媒體專案：期中展示	李其璋
	2012/11/16	擴增實境I	李其璋
	2012/11/23	互動與人機介面設計II	李其璋

	2012/11/30	互動媒體專案：技術整合	李其璋	
	2012/12/7	媒體內容設計II	李其璋	
	2012/12/14	互動媒體專案：媒體整合	李其璋	
	2012/12/21	擴增實境II	李其璋	
	2012/12/28	互動媒體專案：展示設計	李其璋	
	2013/1/4	***互動媒體專案：期末展示	李其璋	
	2013/1/11	互動媒體專案：結案、回饋與檢討	李其璋	
四、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法之評分加總為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input type="checkbox"/> 期中筆試	0
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input type="checkbox"/> 期末筆試	0
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中報告	20
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末報告	20
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 個人上台報告	20	<input type="checkbox"/> 實作作品與反思	0
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	20	<input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與與表現	20
	<input type="checkbox"/> 心得與反思報告	0	<input type="checkbox"/> 其他	0
五、講義位址 (http://)				

[回上頁](#) [重新查詢](#)