

2013-04-25 

資傳系畢業專題成果，完成校內、外展示！---

亞洲大學資傳系畢業專題成果，完成校內、外展示，5月17日參加中部地區資訊專題成果競賽暨觀摩會，爭取好成績。



圖說：第七屆資訊傳播學系「傳's Power」畢業專題成果展，在台中文化創意園區展出，吸引小朋友動手操作。

亞洲大學 (Asia University, Taiwan) 資訊傳播學系「傳's Power」畢業專題成果，共有4組影片類、9組互動類及2組動畫類、2組網頁類作品，除了在校內外展出，5月17日參加在東海大學「第三屆中部地區資訊專題成果競賽暨觀摩會」，屆時將與靜宜大學、逢甲大學、東海大學資訊科系一起展示、競賽觀摩。

資傳系主任陳士農說，今年度第七屆資訊傳播學系「傳's Power」畢業專題成果校內、外展，已於3月27日、28日在亞大健康大樓前草皮、4月20日、21日在台中文化創意園區分別展出，現場佈置以遊樂園為主題，各組同學用心呈現具特色作品，並從旁解說，吸引參觀者的目光，進而瞭解各組的作品風格與傳達理念。

今年資傳系畢業專題作品，包括4組影片類、9組互動類及2組動畫類、2組網頁類等，現場還輪播放映「小時候的願望」、「轉轉」、「氣球」、「溫暖的家」等4組影片類學生的作品，其中以李泉富、吳承恩等6位同學拍攝的「小時候的願望」影片較受注目，述說一段盲人街頭藝術家，在現實生活的處境中，思念母親的故事，整部片為了讓主角演技更為真實，男主角特別請來視障同仁飾演，讓作品感人催淚。

資傳系應屆畢業生展出作品中，又以互動遊戲「抓住記憶，從小開始」、電腦互動遊戲、「iPad遊戲開發 - Secret Model」、「Moonshing Corn - Android 遊戲開發設計」，及「籤」-互動求籤等作品，不但豐富有趣，也受參觀者喜愛；陳士農主任特別介紹陳圀仁、蔡松翰、林郁雯等7位同學製作的「籤」-互動求籤作品，這套互動遊



圖說：資傳系「傳's Power」畢業專題成果，展出作品以互動遊戲最受參觀者喜愛。

戲設計，主要以2D動畫及觸碰式電腦螢幕結合，利用詼諧有趣的動畫來解釋籤詩的內容，畫面的表現也以可愛的風格呈現，不僅捨棄傳統嚴肅的鬼神印象，籤詩容易理解，也簡明扼要，提高民眾求籤意願。

還有資傳系陳勇國老師指導彭靖涵、紀家欣、李國豪等6位同學製作的「利用Kinect建置銀髮族之肌耐力訓練系統可行性探討」互動類作品，也很特別；主要是利用Kinect體感裝置的人體辨識技術，追蹤肢體擺動，讓玩家清楚看到自己身體各部位，還可及時提供建議，以利玩家動作，達到最有效的訓練成果。

陳士農主任強調，他看到即將畢業的同學們，四年來努力學習、團隊創作成果表現，相當感動，在專業老師指導下，還有同學們團隊合作、溝通與協調，才有此次完美的畢業專題展出；各組作品的表現都相當突出，希望同學保持精益求精的精神，繼續到「第三屆中部地區資訊專題成果競賽暨觀摩會」參展、競賽，爭取好成績。



圖說：第七屆資訊傳播學系「傳's Power」畢業專題成果展，在台中文化創意園區展出，參展師生一同合影。