

十一、研究計畫中英文摘要：請就本研究計畫要點作一概述，並依本研究計畫性質自訂關鍵詞。

(一) 計畫中文摘要。(5 百字以內)

本計畫擬開發一套適合用在線上休閒遊戲與社群服務的 3D 紙娃娃系統。紙娃娃系統亦稱虛擬分身 (Avatar)，指的是使用各種圖形化的模組調整組合來產生不同角色的系統。紙娃娃系統讓玩家能透過視覺方式來強化識別效果，並發揮創意凸顯個人特質，而且在裝扮紙娃娃的過程中，會對虛擬分身產生認同感與自我投射。紙娃娃系統在許多線上休閒遊戲裡的重要性與日俱增，甚至不輸遊戲的玩法本身，而成為網路遊戲中必備的系統。

我們擬開發一款應用在網頁遊戲的 3D 紙娃娃系統。它必須具有輕量化的特色，以降低遊戲下載的延遲和對網路瀏覽器的負擔。而且基於線上休閒遊戲的玩家族群多半並非所謂的深度玩家，所以我們的介面呈現設計將是以親合性為主要考量，而非提供複雜的裝扮功能。本計畫開發的紙娃娃系統將來可能應用在不同類型的遊戲，因此它的介面必須具有「可客製化」的特色，以配合不同遊戲的外觀與使用目的。

關鍵詞：紙娃娃系統，Avatar，網頁遊戲，線上休閒遊戲